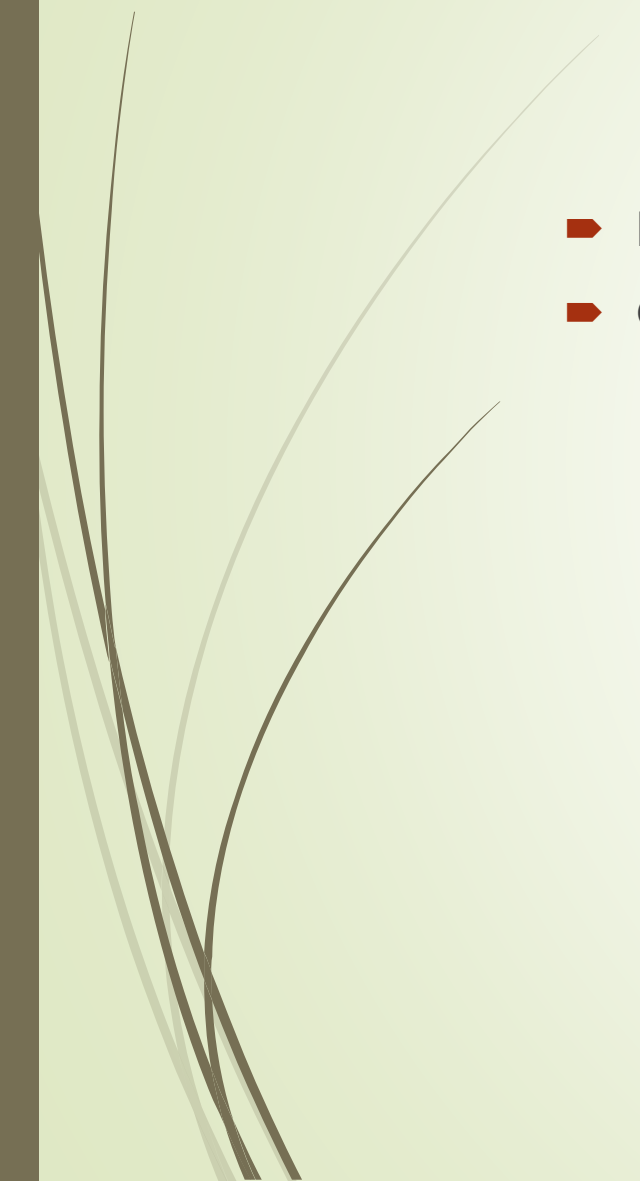




LA SCOPERTA DEL SE' TRA MOTIVAZIONI, RISORSE E LIMITI



Concetto di sé...

- ▶ Facciamo brainstorming.
 - ▶ Quali parole ci vengono in mente?
- 

**TUTTE QUESTE PAROLE HANNO UN SENSO E
CONVIVONO IN UN**

RAPPORTO DI CAUSALITA'



FACCIAMO UN BREVE
GIOCO...

ORA ANALIZZIAMO I TERMINI...

- ▶ IMPOTENZA APPRESA
- ▶ CONTESTI
- ▶ LOCUS OF CONTROL
- ▶ MOTIVAZIONE
- ▶ RAPPRESENTAZIONE DEL Sé
- ▶ AUTOSTIMA
- ▶ GENITORIALITA': D. Winnicott : *La madre sufficientemente buona*

J. Bowlby : *legame di attaccamento*

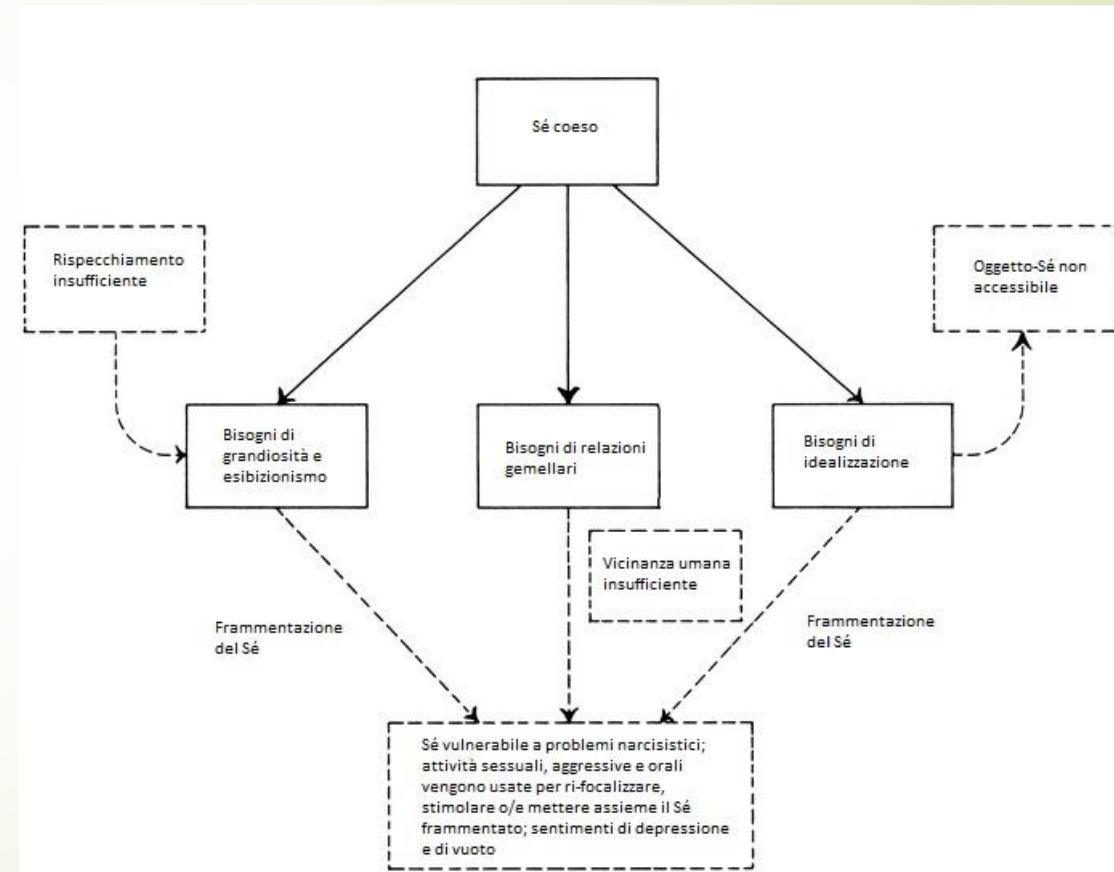
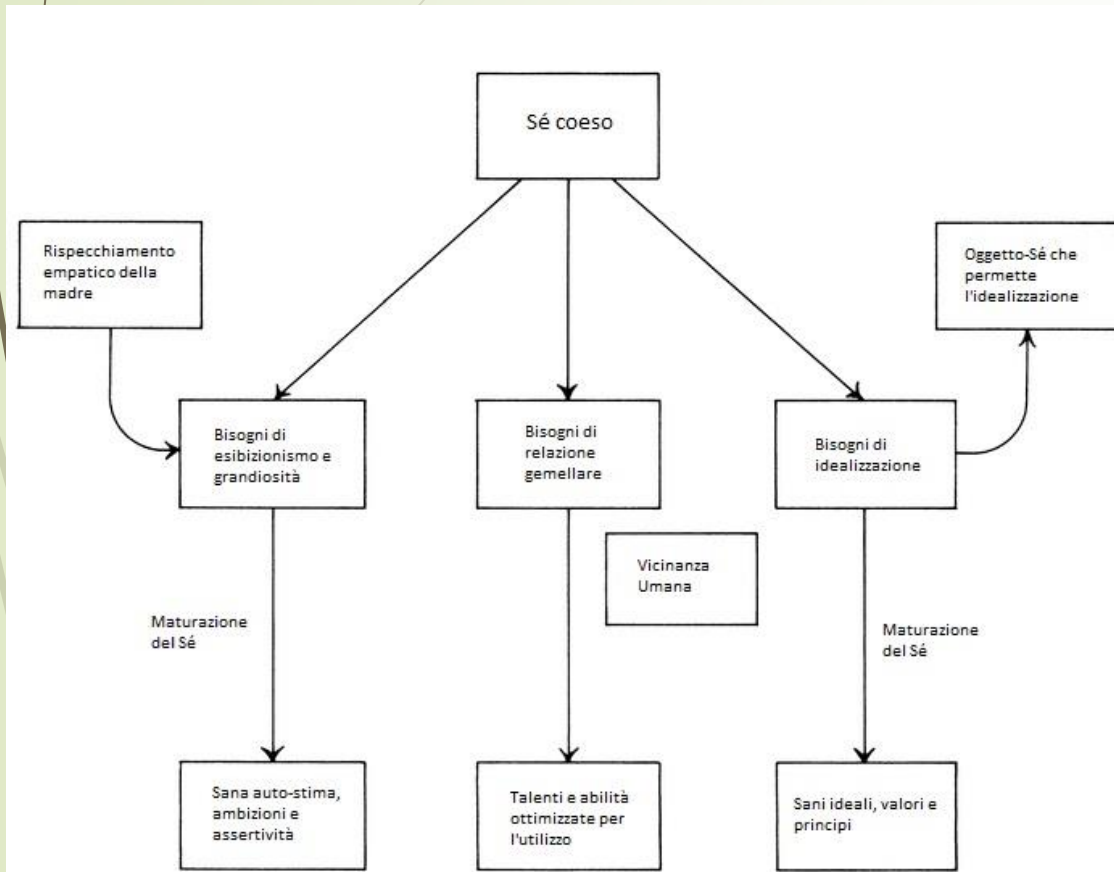
RAPPORTO CAUSA - EFFETTO


"il Sé è considerato il nucleo della personalità degli individui; è la totalità psichica rispetto a cui l'io è solo una piccola parte "

"il senso di sé" rappresenta la consapevolezza che il soggetto ha di sé, la conoscenza della propria autostima ovvero la valutazione di se stesso.



Il sé secondo Kouth





Il sé è, dunque, l'insieme di tutti
gli elementi che costituiscono la
personalità del soggetto

NELLA DEFINIZIONE DEL sé, ACQUISISCONO UN RUOLO CENTRALE ASPETTI QUALI ...

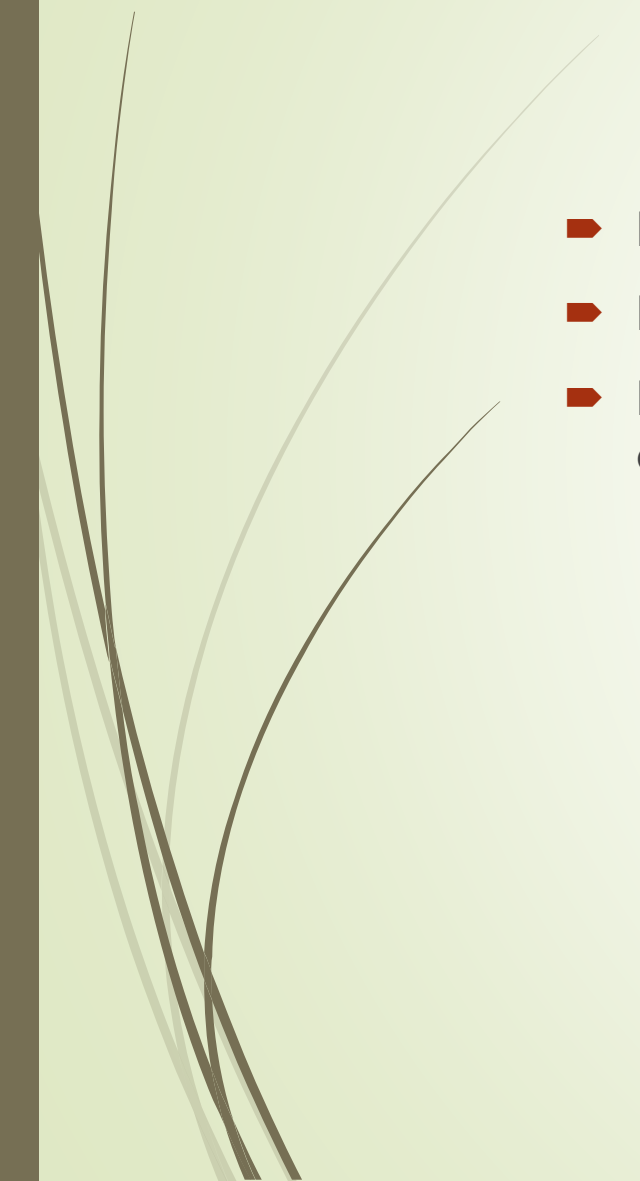


Motivazioni, risorse e limiti

- ▶ Secondo **Maslow**, la motivazione riveste un ruolo centrale nella vita dell'essere umano: è il motore delle azioni di un individuo, la molla che ne spiega le scelte, le aspirazioni e il grado di impegno nello svolgimento di un compito.
- ▶ Le risorse sono caratteristiche personali dell'individuo che contribuiscono a fronteggiare gli eventi della vita – **resilienza**
- ▶ I limiti possono essere personali e/o ambientali e rappresentano degli ostacoli che possono rallentare o annullare il raggiungimento di un obiettivo



La malattia

- ▶ La malattia rappresenta un limite per il normale svolgimento della vita
 - ▶ È possibile affrontarla attraverso le capacità resilienti degli individui
 - ▶ Essendo resilienti, sono in grado di trovare le giuste motivazioni per reagire alle avversità.
- 



RESILIENZA...

Grazie a tutti...







Un piccolo gioco per iniziare

- ▶ Ognuno di voi si doti di un foglietto di carta;
- ▶ Ora guardatevi intorno;
- ▶ Scegliete una persona che per qualche ragione desta il vostro interesse;
- ▶ Scrivete sul foglietto, un pensiero per questa persona indicandone il nome;
- ▶ Ora inserite il vostro foglietto in questa scatola....

- ▶ Vediamo cosa accade...